

# 20

## L'offline

Si Flash est principalement un outil dédié Web, ses possibilités d'animation et d'interactivité en font une plate-forme de développement idéale pour des présentations multimédias offline, comme le cédérom et la présentation.

### 20.1 PROJECTION

Lors de la création de contenu non destiné à Internet, c'est un *exécutable*, également appelé *projection* auquel nous avons déjà fait référence, qui est utilisé comme format de fichier.

#### 20.1.1 Utilisation des projections

L'exécutable est disponible pour Macintosh sous la forme d'un fichier Hqx et pour Windows sous la forme d'un fichier Exe.

Il est possible de créer sur PC un petit programme appelé *autorun* qui, ajouté au CD-ROM, lance directement la présentation lors de l'insertion du CD. Reportez-vous à l'encart *Créer un fichier autorun* qui suit. Pour Macintosh, il s'agit d'une option de Toast.

Lors de l'utilisation d'exécutable Flash, la lecture des animations Flash ne passe plus par l'utilisation du Plugin d'un navigateur Web ou par le lecteur autonome livré avec Flash. L'intégration du lecteur Flash dans le fichier augmente la taille générale de quelque 1,2 Mo. Puisque le fichier contient le lecteur Flash, il ne nécessite rien d'autre pour se lire.

Ce format est donc intéressant dès lors que vous souhaitez avoir une lisibilité à 100 %. C'est le choix qui est fait lors de simples échanges de fichiers ou dans une production destinée à être supportée sur cédérom. Un exécutable ne peut être intégré à une page Html.

Attention, l'exécutable peut être un support pour certains virus. Évitez ce format dans le cadre d'un mailing qui susciterait la méfiance. Préférez dans ce cas, un mail faisant référence à une page Html qui, elle, contient un Swf en ligne.

L'exécutable peut être utilisé sur une borne interactive, en conférence, pour des démonstrations ou l'élaboration de maquette. Il peut aussi servir à faire un diaporama en réduisant le nombre d'Images lues par seconde ; le minimum de la cadence étant d'une Image toutes les 1 minute et 40 secondes.

### 20.1.2 Affichage de la projection

Une projection s'affiche dans une fenêtre identique à celle d'un Swf lu par le lecteur autonome fourni avec Flash. La barre de menus permet d'imprimer, de rembobiner, de lire, de zoomer ou de varier la qualité de l'animation. Le menu contextuel sur l'animation renvoie à ces mêmes options. Ce menu est identique à celui du Swf intégré à une page Html. Il pourra également être masqué.

Nous verrons que l'affichage plein écran et d'autres options de confort sont proposées avec les *fscommand*.

Il existe certains logiciels qui permettent de créer des projections plus performantes en changeant l'icône, la forme du lecteur Flash, le menu contextuel, etc. D'autres encore permettent de créer des économiseurs d'écran (voir Annexe A, *Utilitaires*).

Notez qu'à partir de la version 5, il est possible d'imprimer à partir de la fenêtre du lecteur autonome en qualité vectorielle.

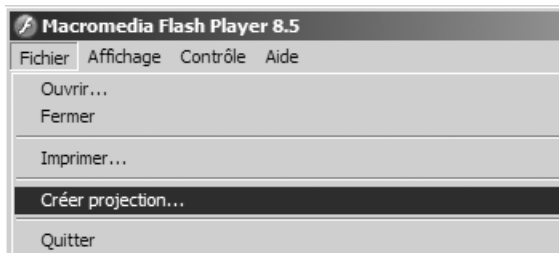
## 20.2 CRÉATION D'UN EXÉCUTABLE

La création de la projection peut se faire à partir du module de publication décrit dans le chapitre précédent ou à partir du Swf.

### 20.2.1 À partir du lecteur autonome

En sélectionnant l'option *Créer projection* dans la barre de menus Fichier Swf, vous pouvez directement créer un fichier exécutable. Une boîte de dialogue vous demande alors sous quel nom vous souhaitez enregistrer ce programme.

Attention : la projection créée de cette façon ne sera lisible que sur le système d'exploitation sur lequel elle a été créée. Pour créer les deux fichiers PC et Macintosh, choisissez la publication décrite dans la section suivante.



**Figure 20.1** – Le lecteur permet de créer un exécutable

## 20.2.2 À partir du module de publication

Le module de publication accessible par la barre de menus Fichier > *Paramètres de publication* permet de créer un programme pour PC et un autre pour Macintosh lors de la même opération. Il suffit de cocher les deux formats de projection dans l'onglet Formats.

Sur un système PC, votre animation aura l'extension « .exe » en plus du nom que vous lui donnerez. Il s'agit d'un exécutable.

Si vous utilisez Flash sur PC et que vous voulez créer un exécutable Macintosh, le programme va générer une archive binHex4 portant l'extension « .hqx ».

Cette archive n'est pas directement lisible, il faut la décompacter en utilisant CompactPro ou StuffitExpand par exemple, afin que le fichier obtenu soit une application.

Cette méthode vient du fait que Mac OS reconnaît tout ce qui vient du PC comme des fichiers et non des applications. La seule solution est alors d'enfermer l'application dans un format standard et de la sortir sur Macintosh.

## 20.3 FSCOMMANDS POUR PROJECTION

Les fscommand sont des actions de programmation qui permettent de donner des instructions à la projection autonome Flash.

### 20.3.1 Mise en œuvre d'une projection en plein écran

- Sélectionnez l'Image clé ou le bouton qui va déclencher l'action.
- Dans le panneau Actions, choisissez dans la valise *Fonctions globales* > *Navigateur/ Réseau* > *fscommand*.