

3. ENTRE GUILLEMETS

La règle : fermer les « guillemets ».

Le principe : les chiffres qui se trouvent au-dessus des colonnes et devant les lignes indiquent le nombre de guillemets fermés (») à placer pour compléter la grille. Ceci sachant que :

- il y a autant de « que de ».
- toute case contenant un « doit être accolée, par l'un de ses côtés, à une case contenant un ».
- deux cases contenant un » ne peuvent se toucher ni par les angles ni par les côtés.

	2	0	2	0	2	1	1	2	1	2	1	2
5	«	«			«				«			
1								«				«
4	«			«		«		«		«		
2		«			«			«		«		«
4												

Remplissez les cases nécessaires dans la grille ci-dessus.

Indice : le guillemet de la 2^e ligne se trouve dans la première colonne.

1 = A
2 = B
3 = ?

SUITE LOGIQUE

4. LES VILLES

Quelle est la ville qui n'a pas sa place dans ce circuit ?

1. MARSEILLE
2. AVIGNON
3. ARLES
4. NICE
5. ANTIBES
6. CANNES



Entourez la bonne réponse.






Indice : il lui manque quelque chose.



GRILLE LOGIQUE

5. LES CŒURS

La valeur d'une case contenant un cœur vaut la somme des valeurs de sa ligne		Toute case contenant un cœur vaut le nombre de cases de cette grille
	Toute case contenant un cœur renversé vaut la somme des valeurs de sa colonne	

À l'aide des indices contenus dans la grille, complétez la grille ci-dessous.

Indice : l'indice de la 5^e case ne fait que confirmer celui de la 1^{re} case.