

Préface

Le concept du livre-je(u) se présente ainsi : une énigme est un texte composé à partir des lettres d'un seul mot qu'il faudra deviner.

Pour l'auteur, la création du livre-je(u) participe des jeux :

- *« Jeu du dictionnaire » pour définir les mots, en tant qu'arbitre,*
- *« Puzzle » pour composer,*
- *« Tabou » pour faire deviner un mot sans l'aide des mots-clés,*
- *« Dessiner c'est gagner ».*

Pour le lecteur, le livre-je(u) peut s'apparenter, par ordre des indices, aux jeux :

- *« Question pour un champion » pour l'indice sémantique,*
- *« Pictionary » pour l'indice pictural,*
- *« Mots croisés » pour l'indice linguistique,*
- *« Scrabble » en cas d'échec de résolution.*

En outre, les textes du livre-je(u) sont autant de poèmes composés avec ma propre métrique ou de comptines pour jeunes et adultes.

*En guise de conclusion, afin de vous aider à résoudre ce livre-je(u), je vous en donne un indice majeur : **chaque énigme trouve sa réponse, en association avec le mot « Ciel ».***

Bonne chance ! Thierry Brouat.