

EN TÊTE-À-TÊTE

RÈGLE DE JEU :

Pour jouer **seul(e)**, vous serez à tour de rôle **joueur A** et **joueur B**.

Pour jouer **à deux**, en guise de cache-jeu, posez votre main libre verticalement (paume vers vous) entre votre jeu et la grille.

Reportez à tour de rôle les dominos des joueurs **A** et **B** sur les **15** dominos vides quadrillés, en accolant leurs extrémités identiques aux dominos déjà reportés.

Commence le joueur ayant dans son jeu le domino double le plus élevé ou, à défaut, le domino formant le total de points le plus élevé. Utiliser les symboles points et croix qui caractérisent chaque joueur durant la partie, et biffer dans chaque jeu le domino reporté.

4

Est « **boudé** » le joueur qui (sur le point de jouer) n'a pas dans son jeu le bon domino de liaison.

Il passera son tour, cochant à chaque fois une case « **B** » (signifiant **boudé**), jusqu'à pouvoir rejouer.

Quand les deux joueurs sont « **boudés** », le jeu est « **fermé** ». Comptez les symboles (points et croix) des dominos **non biffés** des joueurs **A** et **B**.

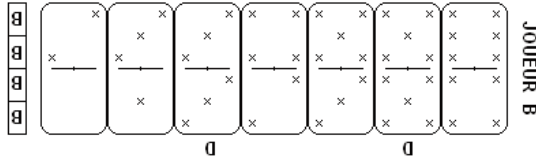
Le **GAGNANT** est (2 possibilités) :

a) le joueur reportant le premier ses **7** dominos sur la grille.

b) le joueur totalisant le plus petit nombre de points, quand le jeu est « fermé ». En cas de ballottage de points, la partie est **nulle**.

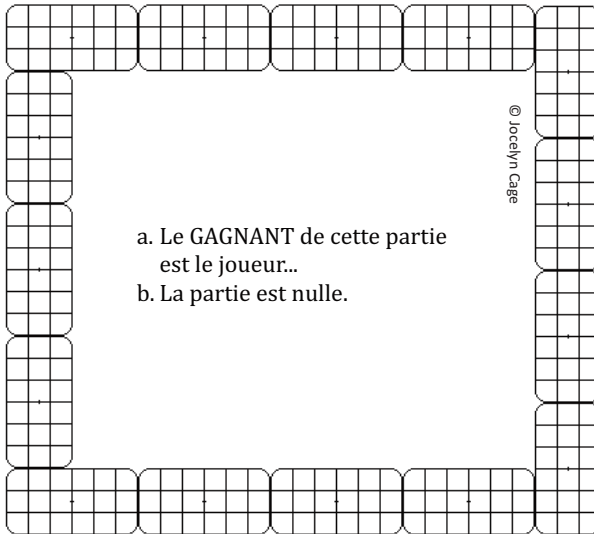
À savoir : les dominos doubles se jouent dans le même sens que les autres dominos. Ils se distinguent par une lettre **D** dans chaque jeu.

EN TÊTE-À-TÊTE



 Cache-jeu : Posez ici votre main verticalement (paume vers vous)

6



 Cache-jeu : Posez ici votre main verticalement (paume vers vous)

