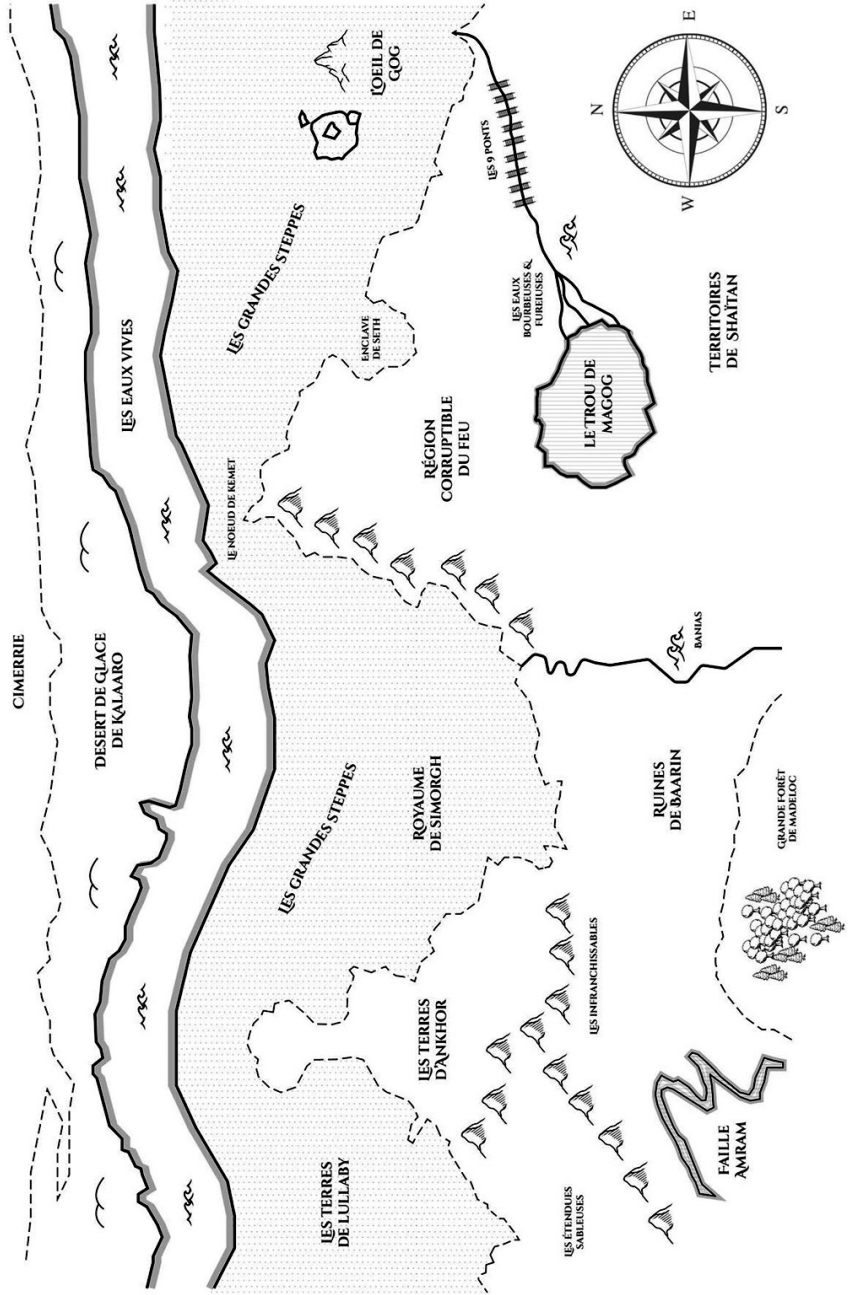


PLANÈTE TAOUY



PROLOGUE

L'histoire qui va suivre, traite dans une large mesure, de deux planètes distinctes mais intimement liées par différentes lois, différents cycles. Elles se trouvent dans des mondes singuliers et parallèles.

D'abord la Terre, ni trop éloignée ni trop proche du Soleil son étoile, est la seule planète du système solaire à *héberger la vie en abondance grâce à une température moyenne qui permet la présence de l'eau liquide*. Le système se situe à la périphérie de la Voie Lactée, quelque part dans la deuxième région du Cosmos.

Puis, la planète Taouy qui appartient au système de l'étoile Alnitak, très proche des caractéristiques de la Terre mais deux fois plus petite. Elle est sous l'influence de trois autres planètes très proches et qui influent sur son climat général par des variations très brusques. Le système se situe à la périphérie de la Crosse de Kep, quelque part dans la deuxième région de l'Entre-monde.

La Terre et les humains qui y vivent, ont largement été décrits et étudiés depuis bien longtemps déjà. Dans le système d'Alnitak, et tout particulièrement sur Taouy, les êtres les plus évolués sont des humanoïdes, intimement liés aux hommes vivants sur Terre par le cycle des vies, la loi des Existences et l'incorporation des Âmes Finissantes que nous découvrirons plus après.

Taouy montre le double visage de la Création mais cherche à concilier les antagonismes essentiels. Elle met cependant en opposition les territoires, les climats, les personnes.

De la sorte, les Territoires d'AnKhOr sont des terres sacrées où vivent les Envoyés du Grand Juge, où les Apprentis-Méritants se forment, aidés des cavaliers Scythes et d'autres guides.

Face à cela, les terres de Shaïtan s'étendent de la région corrompible du Feu, jusqu'aux Eaux Bourbeuses et Furieuses auprès desquelles vivent les corps ignés. Autour du Trou de Magog demeurent les généraux du Prince Féroce et leur armée, toujours animés par le désir obscur d'anéantir les forces vives du Grand Juge.

Les *Apprentis-Méritants* sont la véritable clé de voûte de ce premier récit. Ils incarnent la fin du processus du cycle des réincarnations sur Terre et l'intégration dans un nouvel univers : l'Entre-monde. Ils sont au nombre de six, formant des binômes et sont choisis pour la complémentarité qu'ils offrent. Une fois leur quête réussie, le flambeau est transmis à six autres et ainsi de suite pour que jamais ne s'arrête la Loi des Cycles, donnant à chacun la possibilité d'évoluer vers des niveaux supérieurs de conscience.

De fait,

Si *Kémal* est plaisant, grand, frêle, intelligent et cérébral, *Tikénou* est charismatique, taquin, fort et téméraire.

Si *Galib* est babillard, petit et réfléchi, *Zamrak* est silencieux, colossal et froid.

Si *Banu* est soucieuse, brune, précise et experte, *Alida* est directe, blonde, déterminée et intrépide.

Trois mondes interdépendants :

– *Le Cosmos*, là où s'ordonne la Matière : La PARURE– Le CONCRET.

– *l'Entre-monde*, là où s'ordonne l'Âme : Le CŒUR– Le PARTICULIER.

– *Swarga*, là où s'ordonne l'Esprit : La LUMIERE–Le PRINCIPAL.