TUI T. SUTHERLAND
LES ROYAUMES DE FEU
LA PRINCESSE DISPARUE
GALLIMARD JEUNESSE

TUI T. SUTHERLAND

LES ROYAUMES DE FEU

LA PRINCESSE DISPARUE

Traduit de l'anglais (États-Unis)
par Vanessa Rubio-Barreau

GALLIMARD JEUNESSE

Précédemment dans

Les Royaumes de Feu

Livre 1 • La Prophétie

Une terrible guerre divise les royaumes du monde de Pyrrhia. Selon une mystérieuse prophétie, seuls cinq jeunes dragons nés lors de la Nuit-la-plus-Claire pourront mettre fin aux combats et apporter la paix. Les élus, Argil, Tsunami, Gloria, Comète et Sunny, ont été enlevés à leurs familles alors qu'ils étaient encore dans l'œuf, et élevés par les Serres de la Paix dans le plus grand secret. Mais les dragonnets rêvent de voler de leurs propres ailes plutôt que d'accomplir leur destin… et réussissent à échapper à leurs gardiens pour gagner leur liberté.

Un dessein vite contrarié par la reine Scarlet, des Ailes du Ciel, qui croise leur chemin et les fait prisonniers. Elle s'avère être une souveraine sanguinaire dont ils ne sont que les jouets. Révélant alors des ressources insoupçonnées, les Dragonnets du Destin parviennent une nouvelle fois à s'évader.

Après un détour au Royaume de Boue, où Argil apprend avec le plus grand désarroi que sa mère a en fait vendu son œuf aux Serres de la Paix, les cinq amis décident de se réfugier au Royaume de la Mer pour retrouver la famille de Tsunami, dont la mère n'est autre que la reine Corail…

Titre original : *Wings of Fire, The Lost Heir*

Édition originale publiée aux États-Unis par Scholastic Inc. SCHOLASTIC
et les logos associés sont des marques et/ou des marques déposées de Scholastic Inc.
Tous droits réservés.
Copyright © 2012 Tui T. Sutherland pour le texte
Copyright © 2012 Mike Schley pour la carte
Copyright © 2012 Joy Ang pour les illustrations de dragons
Création graphique : Phil Falco

© Éditions Gallimard Jeunesse, 2015, pour la traduction française

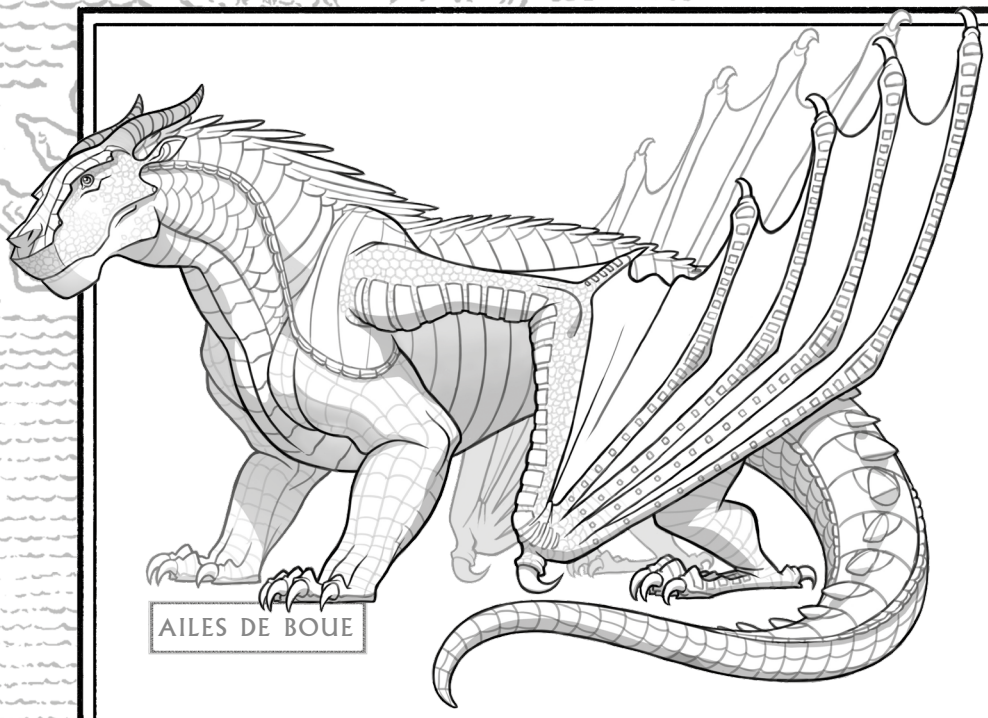
Pour Jonathan, qui a un
magnifique costume d'Aile de Mer.

Palais de la reine Glaciale
Royaume de Glace
Royaume du Ciel
Bastion de Fournaise
Sous les montagnes
Royaume de Sable
Repaire du Scorpion
Montagnes de Jade

Palais de la reine Scarlet
Rivière des Éclats de Diamant
Royaume de la Mer
Delta des Éclats de Diamant
Royaume de Boue
Repaire de charognards
Repaire de charognards
Royaume de Pluie

GUIDE DES DRAGONS DE PYRRHIA

PARCHEMINS DES AILES DE NUIT



AILES DE BOUE

AILES DE SABLE

Description : leurs écailles sont d'un doré très pâle, presque blanc, couleur sable du désert ; leur queue est munie d'un aiguillon venimeux ; leur langue noire est fourchue.

Aptitudes : ils peuvent survivre très longtemps sans eau, piquer leurs ennemis comme des scorpions, se camoufler en s'enterrant dans le sable et cracher du feu.

Reine : depuis la mort de la reine Oasis, ses trois filles se disputent le trône : Fournaise, Fièvre et Flamme.

Alliés : Fournaise est soutenue par les Ailes du Ciel et les Ailes de Boue ; Fièvre est alliée avec les Ailes de Mer, et Flamme a le soutien de la plupart des Ailes de Sable ainsi que des Ailes de Glace.

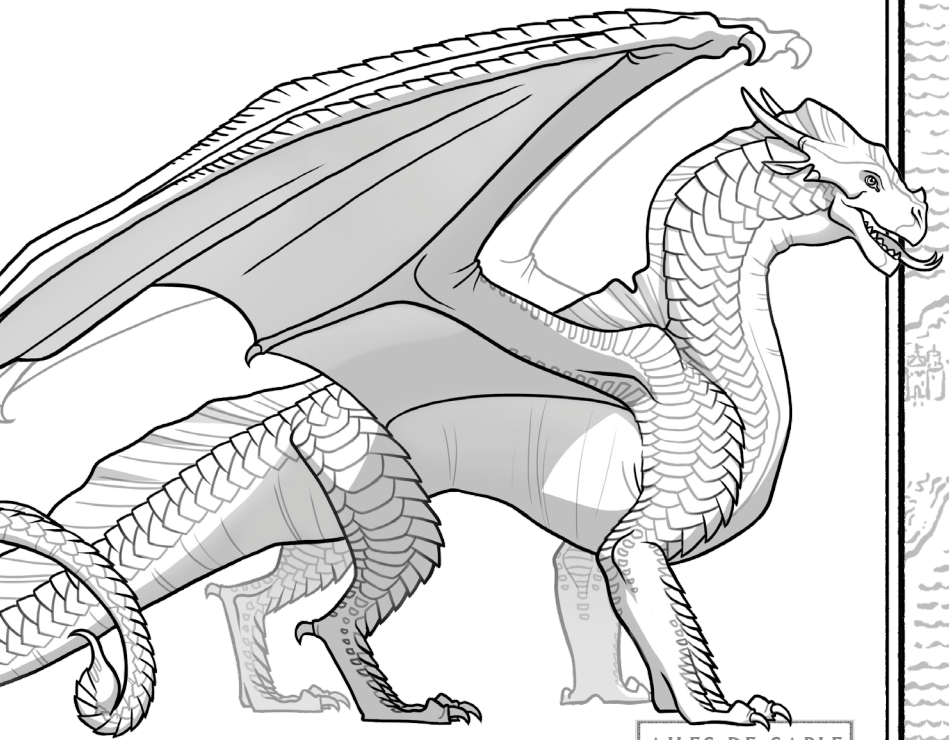
AILES DE BOUE

Description : leurs écailles épaisses et marron ont parfois une sous-couche dorée ou cuivrée, leur tête est plate et large avec des narines rondes.

Aptitudes : de constitution robuste, ils peuvent cracher du feu (après avoir accumulé assez de chaleur), retenir leur souffle durant près d'une heure et se cacher au fond d'une flaque de boue.

Reine : Esterre

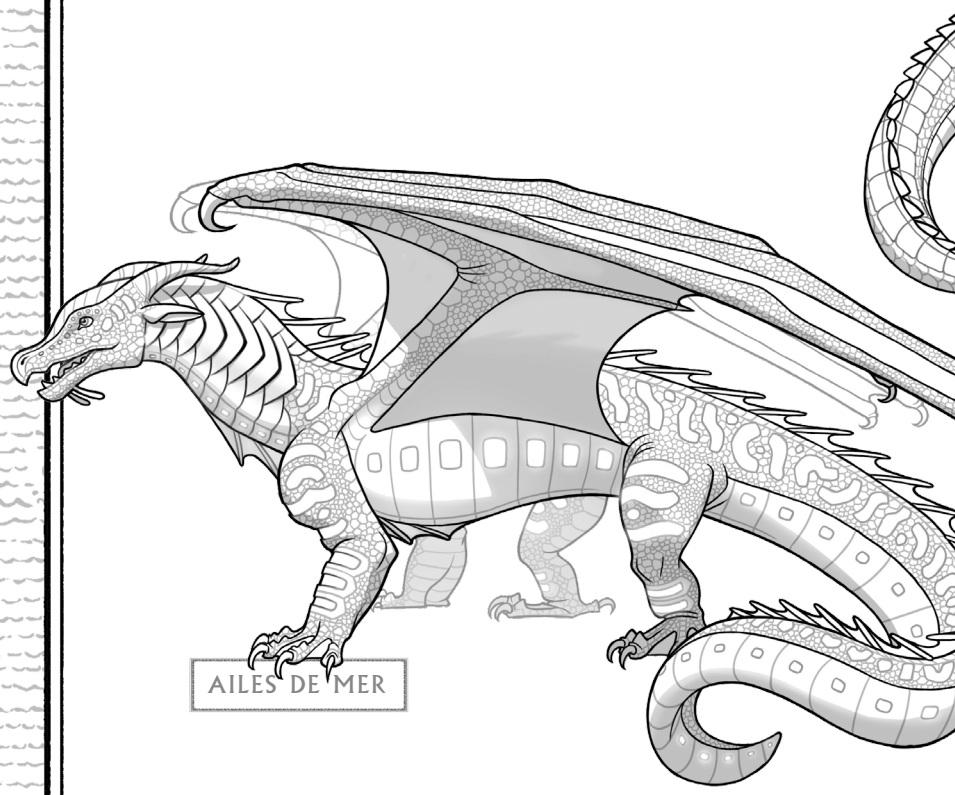
Alliés de Fournaise et des Ailes du Ciel dans la Grande Guerre.



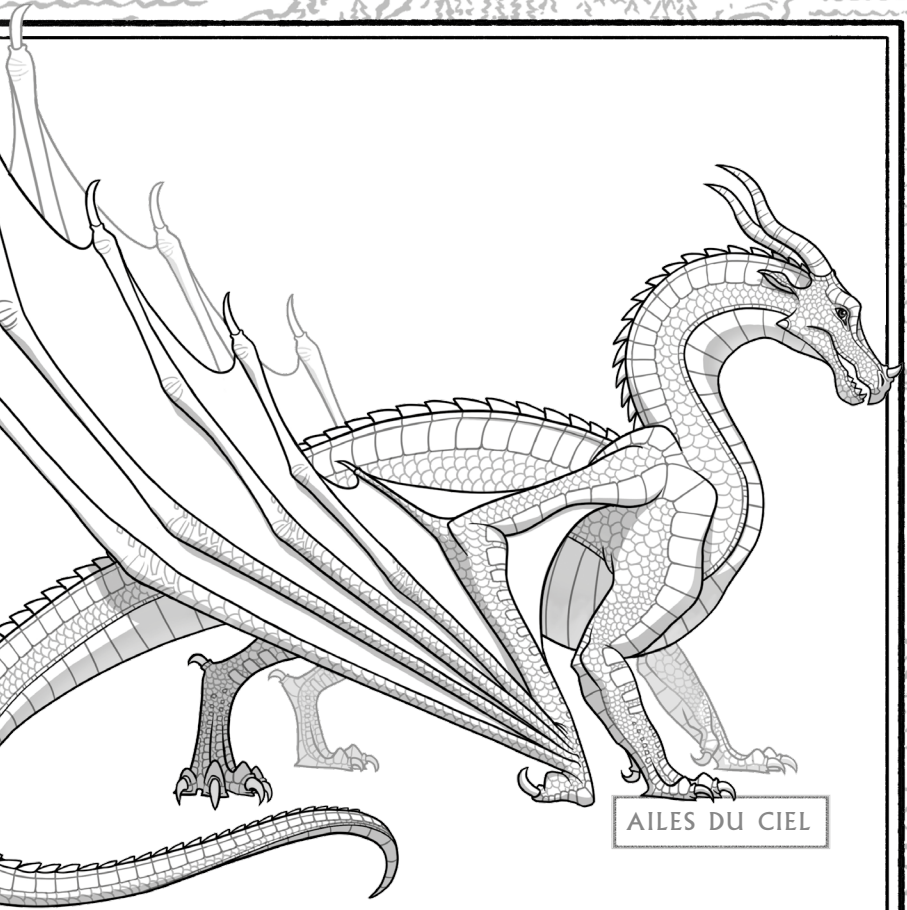
AILES DE SABLE

AILES DU CIEL

Description : ils ont des écailles rouge orangé, voire dorées, et des ailes immenses.
Aptitudes : doués pour le vol et le combat, ils crachent du feu.
Reine : Scarlet
Alliés de Fournaise et des Ailes de Boue dans la Grande Guerre.



AILES DE MER



AILES DU CIEL

AILES DE MER

Description : ils ont des écailles bleues, vertes ou turquoise, des pattes palmées et des branchies, des bandes lumineuses sur la queue, le ventre et/ou le museau.

Aptitudes : excellents nageurs, ils respirent sous l'eau, voient dans le noir et peuvent générer d'énormes vagues d'un seul coup de queue.

Reine : Corail

Alliés de Fièvre dans la Grande Guerre.

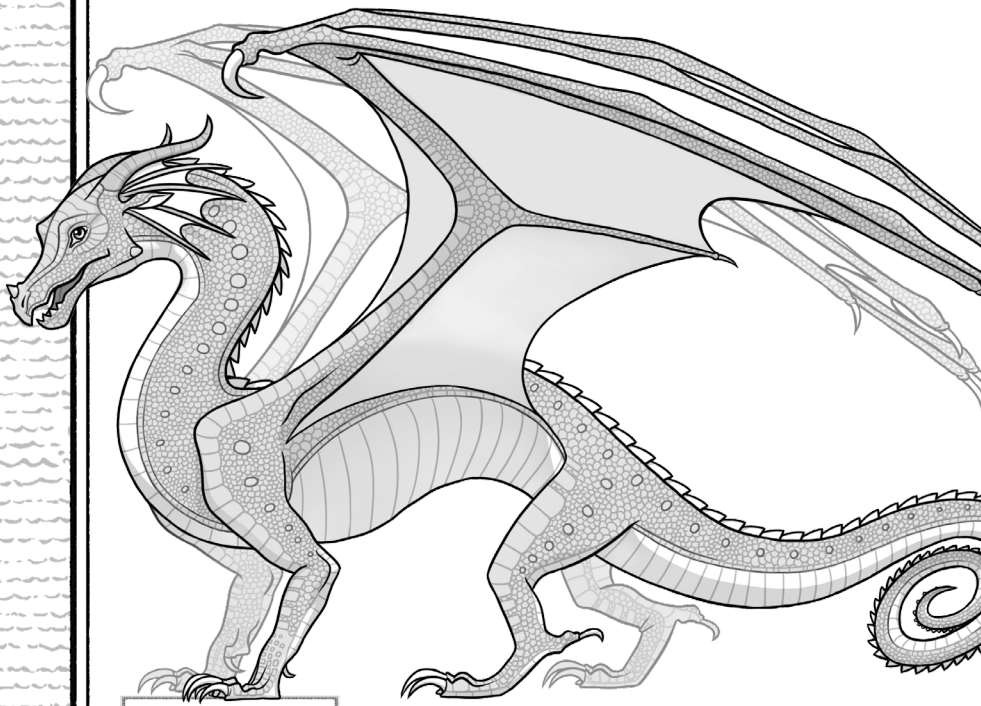
AILES DE GLACE

Description : leurs écailles sont argentées comme la lune ou bleutées comme la glace ; ils possèdent des griffes striées pour se cramponner à la glace, une langue bleue et fourchue et une queue en pinceau semblable à un fouet.

Aptitudes : ils sont capables de supporter des températures polaires et une lumière intense ; leur souffle de glace est mortel.

Reine : Glaciale

Alliés avec Flamme et la plupart des Ailes de Sable dans la Grande Guerre.



AILES DE PLUIE

AILES DE GLACE

AILES DE PLUIE

Description : ils ont des écailles changeantes, généralement de couleur vive, comme les oiseaux tropicaux de leur jungle, et une queue préhensile, qui peut s'enrouler autour d'un objet ou d'un support pour l'agripper.
Aptitudes : ils se camouflent grâce à leurs écailles, qui adoptent la couleur du décor, et se suspendent par la queue ; ils ne possèdent pas de défense naturelle connue.
Reine : Viva
Alliés à personne. Ils ne sont pas impliqués dans la Grande Guerre.

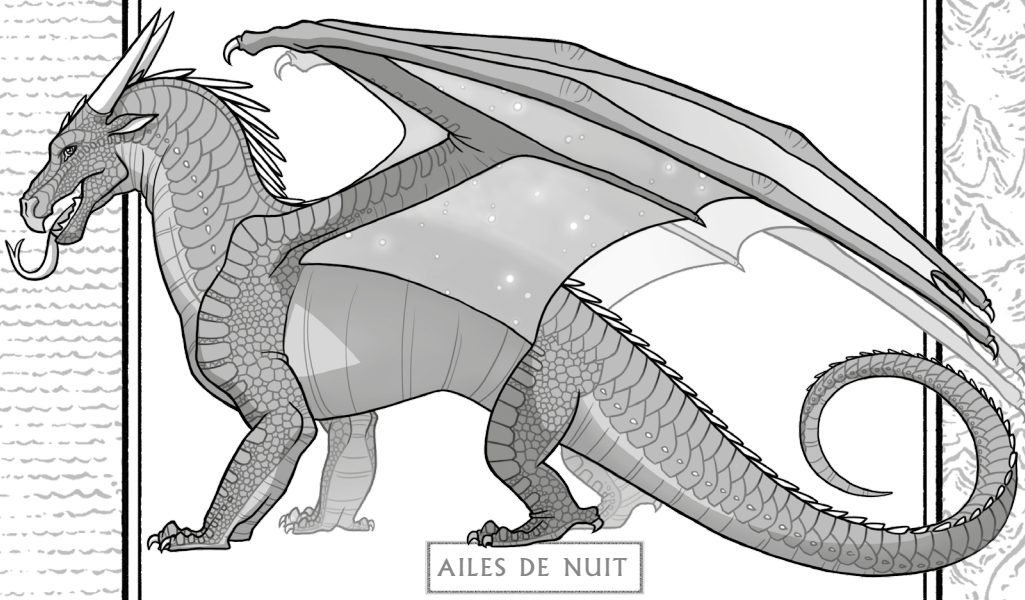
AILES DE NUIT

Description : leurs écailles noir violacé comportent quelques touches d'argent sous les ailes, telles des étoiles brillant dans la nuit ; leur langue noire est fourchue.

Aptitudes : ils crachent du feu, se fondent dans l'obscurité, lisent dans les pensées et voient l'avenir.

Reine : son identité est un secret bien gardé.

Alliés : aucun. Ils sont trop puissants et mystérieux pour s'impliquer dans la guerre.



AILES DE NUIT

La prophétie des dragonnets

Quand la guerre aura duré vingt longues années,
Viendra le temps des dragonnets.
Quand la terre sera de sang et de larmes imbibée,
Viendra le temps des dragonnets.

De tous les œufs,
Celui des Ailes de Mer sera le plus bleu.
Au sommet de la montagne, très haut,
Celui des Ailes du Ciel sera le plus gros.
Quant aux Ailes de Nuit,
Ils viendront à vous sans bruit.
Dans la terre des Ailes de Boue, au fond,
Repose l'œuf couleur sang-de-dragon.
Enfin, caché, à l'abri des reines rivales,
Se trouve l'œuf des Ailes de Sable.

Des trois reines Flamme, Fièvre et Fournaise,
Deux mourront et l'autre apprendra
Que si un destin plus haut elle veut bien accepter,
Au pouvoir des Ailes de Feu elle accédera.

Cinq œufs écloront par la Nuit-la-plus-Claire,
Cinq dragons nés pour mettre fin à la guerre.
L'obscurité fera place à la lumière.
Voici venu le temps des dragonnets.

L'AUTEUR

Tui T. Sutherland a écrit une trentaine de romans pour tous les âges, sous différents noms de plume. Elle a aussi participé à la conception de la série best-seller *La Guerre des clans* en tant qu'éditrice et coauteur, et fait ainsi partie des six auteurs qui signent sous le pseudonyme Erin Hunter. Ces dernières années, Tui T. Sutherland s'est investie, seule, dans la création des *Royaumes de Feu*, un univers de fantasy original et merveilleux, qui renouvelle le genre.

Retrouvez Tui T. Sutherland sur son site Internet :
www.tuibooks.com

Les Royaumes de Feu
La Princesse disparue
Tui T. Sutherland

Cette édition électronique du livre
Les Royaumes de Feu - La Princesse disparue
de Tui T. Sutherland a été réalisée le 17 décembre 2014
par Gatepaille Numédit
pour le compte des Éditions Gallimard Jeunesse.
Elle repose sur l'édition papier du même ouvrage,
achevé d'imprimer en janvier 2015
par l'imprimerie Novoprint
(ISBN : 978-2-07-066184-8 – Numéro d'édition : 268731).
Code sodis : N63427 – ISBN : 978-2-07-504255-0
Numéro d'édition : 268733

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications
destinées à la jeunesse.