

Erik L'Homme

TERRE DRAGON

III. LES SORTILÈGES DU VENT



FOLIO
JUNIOR



FOLIO 
JUNIOR

Terre-Dragon

- I. Le Souffle des pierres
- II. Le Chant du Fleuve
- III. Les Sortilèges du vent

Carte du royaume de Terre-Dragon
réalisée par Matthieu Bonhomme

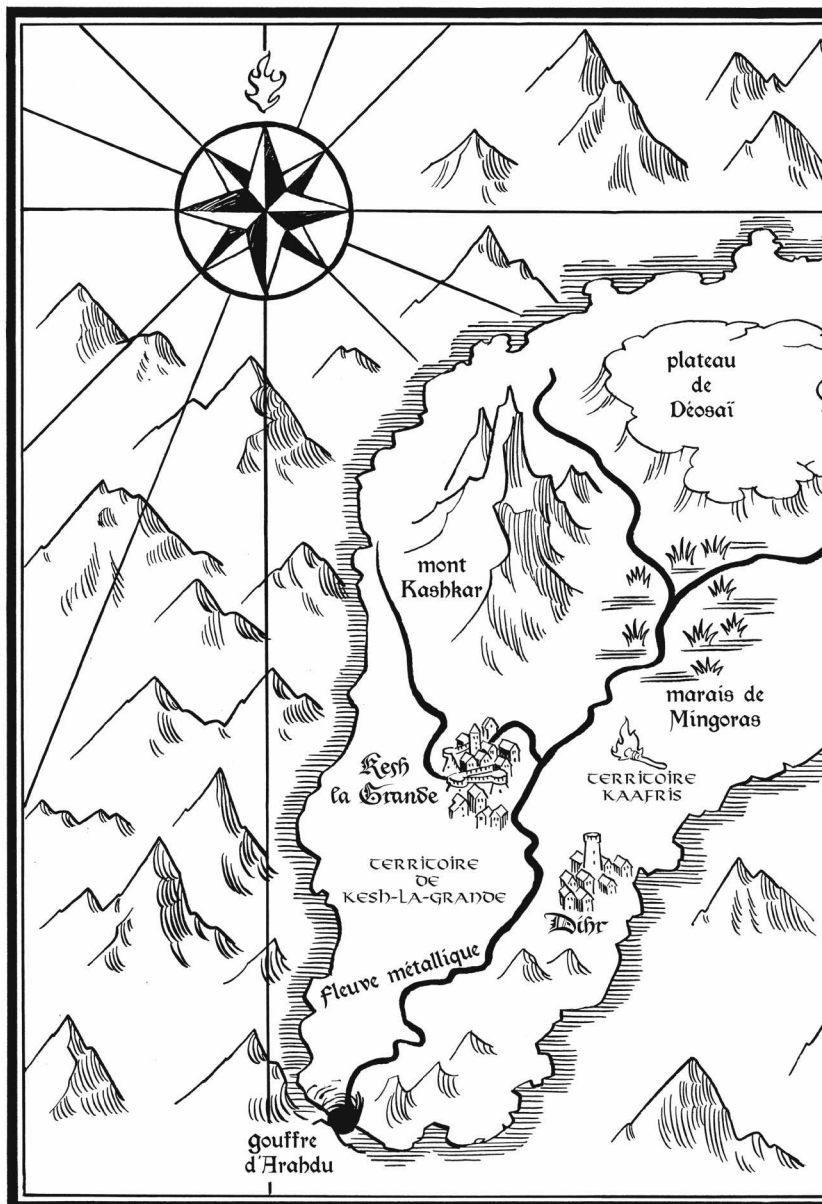
Illustrations de couverture : Olivier Balez

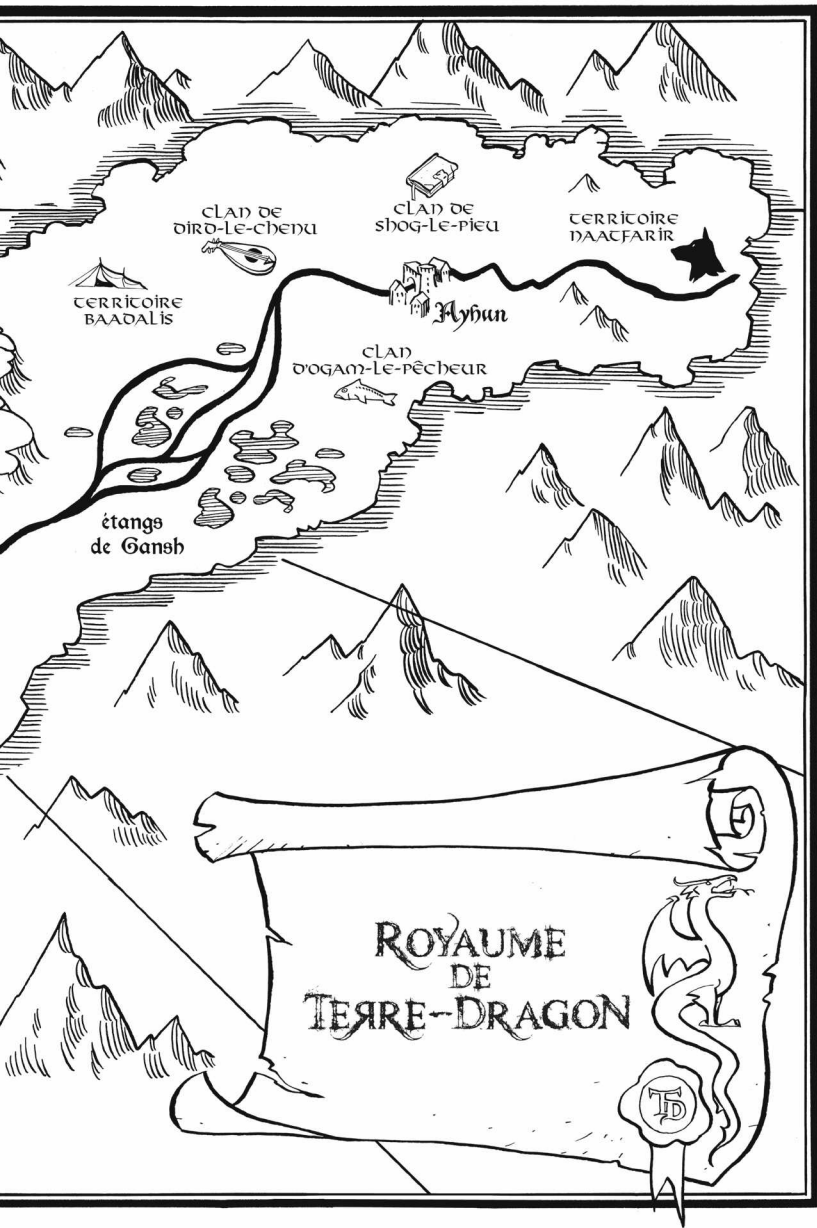
© Éditions Gallimard Jeunesse, 2015, pour le texte et la carte
© Éditions Gallimard Jeunesse, 2018, pour la présente édition

Erik L'Homme
Terre-Dragon

III. Les Sortilèges du vent

GALLIMARD JEUNESSE





CLAD DE DIRO-LE-CHENU

CLAD DE SHOG-LE-PIEU

CERRICOIRE DAACFARIR

CERRICOIRE BAADALIS

Hyhun

CLAD D'OGAM-LE-PÊCHEUR

étangs de Gansh

ROYAUME DE TERRE-DRAGON



Résumé des tomes précédents

Terre-Dragon : un royaume que se partagent des tribus farouches, unies dans une paix fragile par le Roi-Dragon, monarque redouté que personne n'a jamais vu.

Prisonnier du clan des Naatfarirs, Ægir, l'enfant à la peau d'ours, parvient à leur fausser compagnie. Sa route croise celle d'autres fugitifs : Sheylis Mauvais-Œil et Naabin, deux jeunes filles enlevées par la secte du Crâne ; Doom-le-Scalde, un jeune musicien rêvant d'aventures ; Gaan-le-Fou, enfin, un vieux sorcier aveugle qui découvre qu'Ægir est en réalité un Dakan, capable de se transformer en monstre mi-homme mi-ours.

Après avoir tiré Sheylis des griffes de la secte du Crâne, Ægir, Gaan et Doom fuient vers Kesh-la-Grande sur un radeau de pierre. À leurs trousses, Ishkar et Chakor, des Naatfarirs bien décidés à récupérer leur précieux Dakan. Tandis que Naabin est conduite chez les Kaafiris pour devenir la reine

d'une antique prophétie, les passagers du radeau sont attaqués par un serpent gigantesque et traqués par une tribu d'hommes-fantômes. Ægir tombe entre les mains d'Ishkar. Désormais séparés, les compagnons d'infortune n'ont d'autre choix que de gagner la capitale et de s'en remettre à la protection du Roi-Dragon...

À Aline. Sorcière.

Première partie

*J'ai quitté la montagne imposante
par un chemin bordé d'acanthes. (...)*

*(...) Je me suis enfoncé dans la forêt
content sous la lune d'argent.*

*Au milieu d'une vaste prairie
dans un lac brillant
comme un rubis*

j'ai surpris la Dame qui se baignait.

Elle m'a montré son visage.

Ses yeux

étaient les grands feux

des nuits d'orage.

Elle est sortie de l'eau.

Les gouttes faisaient comme un manteau.

Ses bijoux

étaient des braises autour de son cou.

Elle paraissait fâchée et pour la radoucir

je n'ai trouvé qu'un soupir.

Elle m'a demandé qui j'étais.

J'ai dû me rappeler chaque arbre et chaque pierre

plantés dans la terre de mes pères.

Alors seulement elle m'a pardonné. (...)

(...) Comme une offrande

elle m'a montré Kesh-la-Grande

au bout de la vallée.

J'ai couru rempli de joie jusqu'au radeau

qui m'attendait

au bord de l'eau.

Le Chant du Fleuve ou Voyage de Rosk-le-Borgne

(extraits du chant XI)

1

Chakor se réveilla avec un affreux goût de terre dans la bouche.

Que m'est-il arrivé ?

Il était allongé sur le ventre, le visage à moitié enfoui dans la vase, une douleur atroce pulsant dans son crâne. Il essaya de se relever mais il avait les mains liées dans le dos.

Par tous les dieux ! Qui m'a attaché ? Et qui m'a frappé ?

La mémoire lui revint tout d'un coup.

Il suivait Ishkar et le Dakan en direction de Gansh. Mais ils allaient trop vite et il les avait perdus à l'entrée des étangs. Il avait erré ensuite dans le labyrinthe de roseaux pourpres avant de croiser, par un hasard surprenant, la route de deux adolescents, amis de Peau d'Ours : Sheylis, une jeune sorcière particulièrement puissante, et Doom, un garçon agité. C'est lui, sûrement, qui l'avait assommé par-derrière pendant qu'il affrontait la magicienne.

– Tu te ramollis, Chakor, grommela-t-il.

Le sorcier noir parvint à se mettre sur les genoux puis à se relever. Bien sûr, ses armes avaient disparu. Il regretta surtout sa masse d'armes, gravée de thunlawz qu'il avait méticuleusement choisis et patiemment incisés.

Quant aux gamins, ils n'avaient pas attendu son réveil pour filer.

Chakor interrogea les traces alentour. Il découvrit les piétinements de Sheylis et de Doom, ainsi qu'un sillon profond creusé par une créature qu'il n'avait pas la moindre envie de rencontrer. Il essaya de s'orienter. Où se trouvait-il ? Où devait-il diriger ses pas ? Il n'en savait fichtrement rien.

Qu'importe, grogna-t-il intérieurement, pourvu que ce soit loin de Gansh et de ses menaces putrides !

Il finit par s'engager sur un sentier approximatif qui serpentait au milieu des étangs.

Si je m'en sors, je jure devant les dieux de ne plus boire une goutte de bière pendant une semaine !

2

À plusieurs lieues de l'endroit où Chakor avait repris connaissance, glissant sans bruit, le serpent géant se faufilait au milieu des roseaux pourpres.

Doom bataillait pour ne pas tomber du corps froid et visqueux qui ondulait entre ses cuisses. Devant lui, immobile et silencieuse, Sheylis semblait ne faire qu'un avec le monstre.

Est-ce qu'elle communique avec lui par la pensée ?
s'interrogea-t-il.

Il hésita à lui poser directement la question.

Si elle pilote le serpent, il serait dangereux de la distraire.

Quel retournement de situation !

Ils avaient d'abord été attaqués par le monstre à l'orée du pays de Gansh ; puis séparés de leurs compagnons, Ægir et Gaan, par sa charge brutale ; traqués, enfin, par l'animal, qui les avait contraints, Sheylis et lui, à une fuite éperdue au milieu des étangs, parmi les roseaux où l'on ne voyait pas à plus de dix pas, sur des berges fangeuses truffées d'innombrables pièges.

Sheylis avait ensuite fait appel aux thun-lawz pour

briser un premier assaut, avant d'utiliser la langue ancienne pour soumettre à sa volonté le monstrueux assaillant.

– Il va nous conduire jusqu'au Fleuve métallique, avait-elle dit à Doom en enfourchant le serpent. Il connaît les passages. Ensuite, nous irons à la recherche d'Ægir et de Gaan.

Où étaient leurs amis à présent ? Avaient-ils pu regagner le Fleuve métallique sur le radeau de pierre ? Étaient-ils à leur recherche ou bien avaient-ils suivi le plan initial et mis le cap sur Kesh-la-Grande ? Gaan avait-il retrouvé ses forces ? Ægir avait-il pu échapper aux Naatfarirs lancés à sa poursuite ?

Les pensées de Doom se tournèrent vers le sorcier noir qui avait surgi juste avant l'ultime attaque du serpent. Le scalde ne savait pas où il avait trouvé le courage de ramasser cette pierre et d'assommer le gros Naatfarir. Mais, grâce à son action, la menace était à présent derrière eux (au propre comme au figuré). Doom se surprit à éprouver de la fierté en se remémorant l'épisode.

J'ai réglé le problème du sorcier et Sheylis celui du serpent. On forme une bonne équipe, tous les deux.

Il ressentit un pincement au cœur en songeant que Sheylis n'avait pas réagi à l'aveu qui lui avait échappé quand le monstre s'apprêtait à le dévorer : « Je te trouve très jolie ! » Peut-être n'avait-elle pas entendu ? C'était sans doute mieux ainsi, parce que c'était désespérant de banalité. Est-ce cela que l'on

dit à une fille avant de mourir ? Son expérience en la matière (qu'il s'agisse de mort ou de fille) était assez limitée.

Et puis Sheylis l'intimidait.

Il se serra davantage contre elle. C'était le principal avantage (il fallait bien qu'il y en ait un !) de ce voyage à dos de monstre.

Le serpent ralentit brutalement sa course, le tirant de ses rêveries. La voix de Sheylis le fit sursauter.

– On sort des étangs, annonça-t-elle.

Devant eux, le Fleuve métallique étincelait sous la caresse d'un pâle rayon de soleil.

3

Sur la berge où il s'était évanoui après avoir lancé le sortilège qui avait sauvé le Naatfarir des griffes d'Ægir, Gaan-le-Fou remua péniblement.

La dépense d'énergie nécessaire pour stopper Peau d'Ours avait bien failli le tuer. L'éther corrompu baignant l'autre rive et la force prodigieuse du Dakan l'avaient obligé à puiser dans ses ultimes réserves.

Le vieux sorcier ouvrit les yeux. Son horizon ne dépassait pas les galets sur lesquels il était allongé et qui luisaient devant ses yeux morts, grâce au sixième sens que lui offrait la magie depuis qu'il était aveugle.

Dans un effort surhumain, il parvint à se retourner sur le dos.

– À tout prendre, je préfère contempler le ciel, murmura-t-il.

Il se força à inspirer profondément.

Inutile de vérifier, Ægir n'était plus là. Et Ishkar non plus. Aurait-il dû laisser le jeune Dakan massacrer le guerrier naatfarir ? Cette option était la plus simple, la plus évidente. La plus facile aussi. Mais elle



La fin **ensorcelante** d'une grande
trilogie d'**heroic fantasy**,
par l'auteur du *Livre des étoiles*.

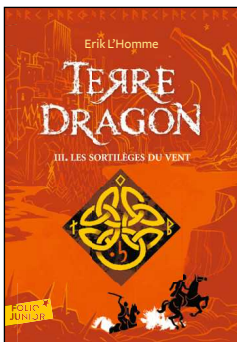


Les armées rebelles assiègent désormais la cité de Kesh-la-Grande. Si la capitale tombe, c'est le royaume tout entier qui passera sous la coupe de la terrible secte du Crâne. Seuls Ægir-Peau-d'Ours et ses compagnons peuvent encore l'empêcher. Mais il leur faut d'abord découvrir la clef du lien magique qui les unit et l'incroyable destin que les dieux ont choisi pour eux...

TERRE-DRAGON

1. LE SOUFFLE DES PIERRES
2. LE CHANT DU FLEUVE
3. LES SORTILÈGES DU VENT

FOLIO
JUNIOR



Terre-Dragon
3. Les Sortilèges du vent
Erik L'Homme

Cette édition électronique du livre
Terre-Dragon, 3. Les Sortilèges du vent d'Erik L'Homme
a été réalisée le 12 avril 2018
par PCA, Rezé
pour le compte des Éditions Gallimard Jeunesse.
Elle repose sur l'édition papier du même ouvrage,
achevé d'imprimer en avril 2018
par l'imprimerie Novoprint (Barcelone) - Espagne
(ISBN : 978-2-07-509891-5 – Numéro d'édition : 328503).

Code Sodis : N94037 – ISBN : 978-2-07-509895-3
Numéro d'édition : 328507

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées à la jeunesse.